ATIVIDADES INICIAIS:

ATIVIDADES 01

1. Crie um arquivo no VsCode com o nome de Atividade-01
   1. Crie um algoritmo que escreva na tela o literal “Hello World”.
   2. Elabore um algoritmo, que receba como mensagem o literal “Algoritmos em Python” atribuído a uma variável e exiba a mensagem desta variável na tela.
   3. Crie um algoritmo que já venha com o nome de uma pessoa. Ex: João. E exiba a mensagem na tela “Olá joão!”.
   4. Implemente um algoritmo, que escreva na tela o seu nome e a sua cor favorita.
   5. Desenvolva um algoritmo que receba um literal para seu nome, profissão e local onde mora. E na saída o programa mostre “Olá fulano, a sua profissão é .... E você mora em ....”
   6. Crie um algoritmo, que receba no literal o nome de uma pessoa, idade e altura. Crie uma mensagem que exiba essas informações na saída “tela”.